

PEMBUATAN TOKO ONLINE DISTRO MOSFIT
PROJECT BERBASIS WEB FRAMEWORK CAKEPHP

TUGAS AKHIR



Oleh :

ABDUL MUIZZ
NPM. 0634010062

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWA TIMUR

2012

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBUATAN TOKO ONLINE DISTRO MOSFIT PROJECT BERBASIS WEB FRAMEWORK CAKEPHP

Disusun Oleh :

ABDUL MUIZZ
NPM. 0634010062

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Negara Lisan
Gelombang II Tahun Akademik 2012/2013

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Basuki Rahmat, S.Si, M.T
NPT. 369 070 602 09

Doddy Ridwandono S.Kom
NPT. 37805 070 218

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
UPN "Veteran" Jawa Timur

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT
NIP. 196507311992032001

SKRIPSI

**PEMBUATAN TOKO ONLINE DISTRO MOSFIT PROJECT
BERBASIS WEB FRAMEWORK CAKEPHP**

Disusun Oleh :

ABDUL MUIZZ
NPM. 0634010062

Telah dipertahankan di hadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 14 Desember 2012

Pembimbing :

Tim Penguji :

1.

1.

Basuki Rahmat, S.Si., MT
NPT. 36907060209

Ir.Sutiyono, MT
NIP. 19600713 198703 1 001

2.

2.

Doddy Ridwandono S.Kom
NPT. 37805 070 218

Barry Nugoba, S.Si, M.Kom
NIDN. 07 021 184 02

3.

Wahyu S.J Saputra, S.Kom, M.Kom
NPT. 386081002951

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Ir. Sutiyono, MT
NIP. 19600713 198703 1 001

YAYASAN KEJUANGAN PANGLIMA BESAR SUDIRMAN
UPN “VETERAN” JAWA TIMUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : Abdul Muizz
NPM : 0634010062
Jurusan : Teknik Informatika

Telah mengerjakan revisi/ ~~tidak ada revisi*~~) pra rencana (design)/ skripsi ujian lisan gelombang II, TA 2012/2013 dengan judul:

" PEMBUATAN TOKO ONLINE DISTRO MOSFIT PROJECT
BERBASIS WEB FRAMEWORK CAKEPHP "

Surabaya, Desember 2012

Dosen Penguji yang memerintahkan revisi:

- | | | |
|---|---|---|
| 1.) <u>Ir.Sutiyono, MT</u>
NIP. 19600713 198703 1 001 | { | } |
| 2.) <u>Barry Nuqoba, S.Si, M.Kom</u>
NIDN. 07 021 184 02 | { | } |
| 3.) <u>Wahyu S.J Saputra, S.Kom, M.Kom</u>
NPT. 386081002951 | { | } |

Mengetahui,

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

Basuki Rahmat, S.Si., MT
NPT. 36907060209

Doddy Ridwandono S.Kom
NPT. 37805 070 218

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil ‘alamin, Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas semua Rahmat, Berkah, dan Ridho-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Toko Online Distro Mosfit Project Berbasis Web Framework CakePHP” ini dengan baik.

Tugas Akhir merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menyelesaikan program studi Sarjana Strata Satu (S1) di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Melalui Tugas Akhir ini penulis merasa mendapatkan kesempatan besar untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang diperoleh selama di bangku perkuliahan. Namun, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik dari para pembaca untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

Surabaya, 19 September 2012

(Abdul Muizz)

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Manfaat	3
1.6. Metodologi Pembuatan Tugas Akhir	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pengertian Website atau Situs	6
2.1.1. Nama Domain (Domain Name) atau URL (Uniform Resource Locator)	7
2.1.2. Web Hosting.....	8
2.1.3. Desain Website.....	8
2.1.4. Publikasi Website	9
2.1.5. Pemeliharaan Website.....	10
2.2. E-Commerce	10
2.2.1. Keuntungan e-Commerce	11
2.2.2. Manfaat e-Commerce	11

2.2.3.	Contoh e-Commerce	12
2.2.4.	Dampak Positif Dan Negatif e-Commerce	12
2.3.	PHP (Hypertext Processor)	13
2.3.1.	Script PHP	15
2.3.2.	Cake PHP	16
2.4	Pengertian DBMS (Database Management System).....	18
2.5.	MySQL	19
2.5.1.	Program Database MySQL	20
2.5.2.	Koneksi MySQL	21
2.5.3.	Menghubungkan PHP dengan MySQL	21
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	23
3.1.	Analisis Sistem	23
3.2.	Perancangan Sistem.....	24
3.2.1.	Use Case Diagram	25
3.2.2.	Activity Diagram	26
3.2.3.	Sequence Diagram	30
3.2.4.	Collaboration Diagram	36
3.2.5.	Class Diagram	42
3.3.	Deskripsi Umum Sistem	43
3.3.1.	Kebutuhan Sistem	44
3.3.2.	Kebutuhan Pengguna.....	44
3.4.	Perancangan Antar Muka (Interface)	46
3.4.1.	Perancangan Antar Muka Halaman Pembuka	46
3.4.2.	Perancangan Antar Muka Halaman Admin	47

BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM.....	48
4.1.	Lingkungan Implementasi.....	48
4.2.	Implementasi	49
4.2.1.	Halaman Utama.....	49
4.2.2.	Halaman Kategori Produk	51
4.2.3.	Halaman Tentang Kami.....	52
4.2.4.	Halaman Kontak	53
4.2.5.	Halaman Cara Pembelian	54
4.2.6.	Halaman Komentar	55
4.2.7.	Halaman Keranjang Belanja	56
4.2.8.	Halaman Login Administrator	58
4.2.9.	Halaman Admin	59
4.2.10.	Halaman Data Pesanan	59
4.2.11.	Halaman Manajemen Produk	61
4.2.12.	Halaman Kategori	62
4.2.13.	Halaman Komentar	63
4.2.14.	Halaman Ubah Password	64
BAB V	UJI COBA DAN EVALUASI.....	66
5.1.	Uji Coba	66
5.1.1	Uji Coba Sistem	66
5.2.	Uji Coba Login	66
5.3.	Uji Coba Manajemen Produk.....	67
5.4.	Uji Coba Transaksi	68
5.5.	Uji Coba Komentar	70

BAB VI	PENUTUP.....	72
6.1.	Kesimpulan	72
6.2.	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA.....		74

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Skema PHP	15
Gambar 2.2 Kode PHP	16
Gambar 2.3 Tampilan Hasil PHP	16
Gambar 2.4 Mekanisme Pengaksesan MySQL Melalui Web Browser.. ..	19
Gambar 2.5 Script PHP Yang Menghubungkan Dengan Database	22
Gambar 3.1 Use Case Diagram Pelanggan dan Admin	25
Gambar 3.2 Activity Diagram Lihat Produk	26
Gambar 3.3 Activity Diagram Memberikan Komentar	26
Gambar 3.4 Activity Diagram Pemesanan Produk	27
Gambar 3.5 Activity Diagram Pembayaran Via Transfer	27
Gambar 3.6 Activity Diagram Mengelola Produk.....	28
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengecek Komentar	28
Gambar 3.8 Activity Diagram Mengelola Kategori.....	29
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengecek Pembayaran Pelanggan	29
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengecek Pesanan Pelanggan.....	30
Gambar 3.11 Sequence Diagram Lihat Produk	31
Gambar 3.12 Sequence Diagram Memberikan Komentar	31
Gambar 3.13 Sequence Diagram Pemesanan Produk	32
Gambar 3.14 Sequence Diagram Pembayaran Pelanggan.....	32
Gambar 3.15 Sequence Diagram Menambah Produk	33
Gambar 3.16 Sequence Diagram Mengedit Produk.....	33
Gambar 3.17 Sequence Diagram Menghapus Produk.....	34
Gambar 3.18 Sequence Diagram Mengecek Komentar	34

Gambar 3.19	Sequence Diagram Mengecek Pembayaran.....	35
Gambar 3.20	Sequence Diagram Mengecek Pesanan	35
Gambar 3.21	Sequence Diagram Mengelola Kategori.....	36
Gambar 3.22	Collaboration Diagram Memberikan Komentar	37
Gambar 3.23	Collaboration Diagram Lihat Produk	37
Gambar 3.24	Collaboration Diagram Pemesanan Produk.....	38
Gambar 3.25	Collaboration Diagram Pembayaran Produk	38
Gambar 3.26	Collaboration Diagram Menambah Produk	39
Gambar 3.27	Collaboration Diagram Mengecek Komentar Pelanggan	39
Gambar 3.28	Collaboration Diagram Mengecek Pembayaran Pelanggan...	40
Gambar 3.29	Collaboration Diagram Mengecek Pesanan Pelanggan.....	40
Gambar 3.30	Collaboration Diagram Mengedit Produk.....	41
Gambar 3.31	Collaboration Diagram Mengelola Kategori.....	41
Gambar 3.32	Collaboration Diagram Menghapus Produk	42
Gambar 3.33	Class Diagram	43
Gambar 3.34	Deskripsi Sistem Informasi E-Commerce Distro Mosfit Project	43
Gambar 3.35	Interface Halaman Utama User	46
Gambar 3.36	Interface Halaman Utama Admin	47
Gambar 4.1	Halaman Utama	49
Gambar 4.2	Halaman Kategori Produk	51
Gambar 4.3	Halaman Tentang Kami	52
Gambar 4.4	Halaman Kontak	53
Gambar 4.5	Halaman Cara Pembelian	54
Gambar 4.6	Halaman Komentar	55

Gambar 4.7	Halaman Keranjang Belanja	56
Gambar 4.8	Halaman Login Admin	58
Gambar 4.9	Halaman Admin	59
Gambar 4.10	Halaman Data Pesanan.....	59
Gambar 4.11	Halaman Manajemen Produk	61
Gambar 4.12	Halaman Kategori	62
Gambar 4.13	Halaman Komentar	63
Gambar 4.14	Halaman Ubah Password	64
Gambar 5.1	Gambar Login	67
Gambar 5.2	Halaman Admin	67
Gambar 5.3	Halaman Manajemen Produk	67
Gambar 5.4	Halaman Add Produk	68
Gambar 5.5	Halaman Transaksi	68
Gambar 5.6	Halaman Halaman Daftar Keranjang Pembelian	69
Gambar 5.7	Halaman Data Pembeli	69
Gambar 5.8	Halaman Selesai Transaksi	70
Gambar 5.9	Halaman Input Komentar	70
Gambar 5.10	Halaman Lihat Komentar	71

PEMBUATAN TOKO ONLINE DISTRO MOSFIT PROJECT BERBASIS WEB FRAMEWORK CAKEPHP

Disusun Oleh : Abdul Muizz

Pembimbing : Basuki Rahmat, S.Si., MT

Doddy Ridwandono S.Kom

ABSTRAK

Dengan adanya teknologi internet yang berkembang pada saat ini membuat jarak, tempat, serta kecepatan bertransaksi akan semakin dapat dipermudah. Salah satu sarana untuk mempercepat itu adalah Electronic Commerce. Langkah awal yang kita lakukan adalah dengan pengumpulan data berupa data toko, dan produk yang dijual, kemudian menganalisis data dan merancang sistem yang diharapkan bisa memenuhi keinginan customer dalam membeli produk secara mudah dan cepat. Langkah terakhir yang dilakukan adalah dengan implementasi sistem. Pembuatan toko online Distro Mosfit Project Berbasis Web Framework CakePHP ini dibuat dengan arsitektur web Framework CakePHP dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai data base-nya dan apache sebagai web server-nya, dibantu juga dengan penggunaan phpmyadmin dalam pembuatan tabel, selain itu penulis juga menggunakan macromedia dreamweaver dan crimson editor sebagai tool pembantu untuk memperindah tampilan web. Dengan alasan untuk memperoleh kemudahan mendapatkan segala informasi terbaru mengenai produk-produk secara cepat dan tepat maka penulis telah berhasil membuat “Pembuatan Toko Online Distro Mosfit Project Berbasis Web Framework CakePHP” yang bisa memenuhi kebutuhan customer tentang segala sesuatu yang berhubungan dengan keperluan kawula muda yang gaul dan trendy mulai dari pakaian, celana, tas, jaket, topi, dan sepatu .

Kata Kunci : Electronic Commerce, Framework CakePHP.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

E-commerce atau bisa disebut Perdagangan elektronik atau e-dagang adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui internet atau jaringan komputer. Seluruh komponen yang ada dalam perdagangan diaplikasikan ke dalam e-commerce seperti customer service, layanan produk, cara pembayaran dan cara promosi. Perkembangan internet yang semakin maju merupakan salah satu faktor pendorong berkembangnya e-commerce. Internet merupakan salah satu jaringan global yang menghubungkan jaringan komputer diseluruh dunia, sehingga memungkinkan terjalinnya komunikasi dan interaksi antar satu perusahaan dengan konsumen. Tidak adanya sarana penjualan jarak jauh yang bisa mempermudah perusahaan dalam memperluas wilayah pemasaran, karena konsumen harus datang sendiri ke lokasi dan pembayaran dilakukan secara tunai. Hal ini tentu menyulitkan para calon konsumen dari dalam dan luar kota, dikarenakan harus mengeluarkan biaya untuk mengunjungi Distro. Sehingga calon konsumen membutuhkan layanan pembelian dan pembayaran secara online dan transfer melalui rekening.

Dengan melihat beberapa kekurangan dalam proses transaksi diatas, maka dari itu penulis mencoba memberikan pandangan dan solusi dengan membuat toko online di Distro Mosfit Project. Mungkin dengan adanya E-Commerce, Distro Mosfit Project tidak perlu mengeluarkan anggaran yang banyak untuk melakukan promosi dan mengenalkan produk-produk mereka kepada konsumen.

Perusahaan cukup memperkenalkan produk mereka melalui media Internet dimana sebuah website E-Commerce dapat mewakili keberadaan Distro Mosfit Project di dunia maya. Konsumen dapat memesan barang dan bertransaksi melalui website tersebut dan melakukan pembayarannya dengan cara transfer.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diangkat permasalahan pada tugas akhir ini adalah bagaimana membuat program atau aplikasi penjualan online yang dapat memudahkan pembeli / konsumen melihat dan memilih produk-produk yang ditawarkan.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tugas akhir ini tidak mengalami perluasan kajian, maka penulisan ini dibatasi permasalahannya sebagai berikut :

- a. Sistem akan menampilkan produk-produk yang dimiliki Distro Mosfit Project.
- b. Pembeli / konsumen wajib mengisi data diri dengan benar pada saat melakukan proses pemesanan / transaksi.
- c. Ongkos pengiriman sudah termasuk harga produk
- d. Cara pembayaran dilakukan dengan transfer bank.
- e. Sistem dikerjakan menggunakan arsitektur web dengan CakePHP.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari tugas akhir adalah merancang dan membangun toko online Distro Mosfit Project berbasis web framework CakePHP.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang diinginkan dari tugas akhir pembuatan toko online di Distro Mosfit Project ini sebagai berikut :

- a. Memberikan kemudahan dalam pemasaran produk Distro Mosfit Project kepada masyarakat.
- b. Memberikan kemudahan dalam proses transaksi penjualan bagi pelanggan.

1.6 Metodologi Pembuatan Tugas Akhir

Untuk dapat mengimplementasikan sistem diatas, maka secara garis besar digunakan beberapa metode sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Menggunakan buku-buku, internet, atau sumber-sumber lain yang berhubungan dengan materi penulisan tugas akhir.

b. Pengamatan (Observasi)

Melakukan pengamatan terhadap sistem penjualan yang ada pada Distro Mosfit Project dan pengumpulan data yang selanjutnya akan diolah secara lebih lanjut.

c. Analisa Permasalahan

Melakukan analisa awal tentang sistem yang akan dibuat untuk kemudian dapat menentukan cara yang paling efektif dalam menyelesaikan masalah.

d. Perancangan Sistem dan Analisa Data

Setelah semua perancangan sistem selesai dibuat maka diadakan analisa data tersebut apakah telah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak, dengan menggunakan model perancangan sistem yang telah ditetapkan.

e. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan proses implementasi dari hasil rancangan sistem yang akan dibuat menggunakan arsitektur web dengan CakePHP.

f. Uji Coba Perangkat Lunak

Menguji program yang telah dibuat untuk mengetahui letak kesalahan dalam aplikasi dan memperbaikinya.

g. Dokumentasi

Membuat laporan dari semua pengerjaan yang telah dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan tugas akhir ini nantinya tersusun atas beberapa sistematis penulisan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penulisan tugas akhir, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan tugas akhir ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan penyelesaian tugas akhir dan program aplikasi yang dibuat, diantaranya sebagai berikut : Pengertian Website atau Situs, E-Commerce, PHP (Hypertext Processor), Framework CakePHP, Pengertian DBMS (Database Management System), dan MySQL.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tata cara metode analisa dan perancangan sistem yang digunakan untuk mengolah sumber data yang dibutuhkan sistem, antara lain : Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Collaboration Diagram, Class Diagram, Perancangan Antar Muka.

BAB IV IMPLEMENTASI APLIKASI

Bab ini menjelaskan implementasi dari program yang telah dibuat meliputi lingkungan implementasi, implementasi proses dan implementasi antarmuka.

BAB V UJI COBA DAN EVALUASI

Bab ini menjelaskan tentang pelaksanaan uji coba dan evaluasi dari pelaksanaan uji coba dari program aplikasi yang dibuat.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan isi dari laporan Tugas Akhir serta Saran yang disampaikan penulis untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir.